



**Gioca Estate
2020**



CENTRO ESTIVO A. FOGAZZARO

Con le animatrici

MARTINA-MARTA-LISA-

AGNESE-SILVIA-MICHOL-LISA-IRENE-

DESIREE....

I bambini verranno così trasportati nel passato e lo rivivranno attraverso piccoli cenni storici, che potranno approfondire aspetti legati ai giochi, ai costumi, all'alimentazione ed alla vita in epoche diverse attraverso una macchina del tempo

Il tema generatore dell'estate bambini 2020 è legato al concetto del viaggio nel tempo, alla scoperta di mondi ed epoche diverse. La complessità del mondo in cui viviamo, caratterizzata com'è da mutamenti demografici e culturali così imponenti, richiede un'attenzione particolare nell'aiutare i bambini a "collocarsi" in questa società in rapida trasformazione portandoli, attraverso un percorso educativo, sia alla **consapevolezza della propria identità culturale che all'accettazione dell'altro da sé**. Il tema di quest'anno è **il viaggio nel tempo** i bambini Saliranno sulla macchina del tempo e partiranno per un viaggio indietro nel tempo. Avranno così la possibilità di **entrare in contatto con la vita quotidiana dei bambini di diverse epoche**, stimolando la loro curiosità e la loro voglia di conoscere cose nuove: si cercherà quindi di farli tornare indietro nella storia, soffermandosi in particolare su 6 età storiche : **preistoria-Antico Egitto-Antica Grecia- Età Romana-medioevo e il futuro**. Strumenti-simboli del viaggio saranno la *Valigia*, all'interno della quale i bambini conserveranno tutto ciò che scopriranno andando indietro nel tempo, e il *diario di bordo (foto delle varie attività)* che verrà settimanalmente aggiornato e pubblicato sul nostro sito raccogliendo spunti e suggerimenti dei bambini.

Quattro saranno i personaggi guida del centro estivo, i quali fungeranno anche da stimolo per la proposta di laboratori e attività manuali:

-SETTIMANE DAL 6 LUGLIO AL 17 LUGLIO: L'ANTICO EGITTO: I bambini incontreranno **IL PRINCIPE D'EGITTO E I SUOI AMICI**

-SETTIMANE DAL 20 LUGLIO AL 31 LUGLIO: L'ANTICA GRECIA: I bambini incontreranno **IL MAGICO MONDO DI POLLON (combina guai)**

-SETTIMANE DAL 3 AGOSTO AL 14 AGOSTO: L'ETÀ ROMANA: I bambini incontreranno **ASTERIX E OBELIX**

-SETTIMANE DAL 17 AGOSTO AL 28 AGOSTO: IL MEDIOEVO: I bambini incontreranno **RE ARTÙ**

-SETTIMANE DAL 31 AGOSTO AL 4 SETTEMBRE: IL FUTURO: I bambini incontreranno **LA FAMIGLIA JETSONS**

ORGANIZZAZIONE DELLE ATTIVITA'

La settimana sarà scandita in 10 ISOLE fisse sia all'esterno che all'interno nelle quali si proporranno però attività sempre diverse:

N. 3 ISOLE LUDICO -MOTORIE

N. 2 ISOLE CANTI, DANZE, RACCONTI

N. 2 ISOLE LABORATORIO

N. 1 ISOLE "LA MACCHINA DEL TEMPO"

N. 1 ISOLE "IL GIARDINO-ORTO"

n. 1 ISOLA "IL CASTELLO DI SABBIA"



1.ISOLE LUDICO-MOTORIO/SPORTIVO

All'interno di questo spazio i bambini conosceranno e sperimenteranno varie forme di gioco a contenuto ludico motorio: dai giochi liberi a quelli con le regole, dai giochi simbolici a quelli di esercizio, dai giochi imitativi a quelli tradizionali. Si organizzeranno le mini-olimpiadi: corsa veloce, staffetta, lancio della palla. I bambini potranno scegliere le specialità sportive nelle quali vorranno cimentarsi e nell'arco della settimana si prepareranno in vista delle gare finali.

2. ISOLE CANTI, DANZE E RACCONTI

Si riserverà 3 spazi particolari ai canti, alle danze e alle filastrocche tipiche di ogni epoca storica, strumenti privilegiati per l'espressione di sé e il confronto con gli altri. Legate a questa attività vi sarà un laboratorio di costruzione di semplici strumenti musicali (tamburo, maracas, tubo della pioggia). Nello spazio racconti si proporrà la lettura e l'ascolto di fiabe popolari che permetteranno di introdurre i bambini in realtà nuove, lasciandoli liberi, al contempo, di volare con la fantasia.

3.ISOLE LABORATORIO

Le attività artistiche in genere si rivelano essere un approccio molto stimolante ed efficace per imparare ad esprimersi in modo creativo. Durante il gioco della creazione "artistica" e attraverso la sperimentazione i bambini scoprono vari modi di comunicazione e diverse tecniche espressive, dando spazio alla fantasia. Si proporranno, a rotazione, laboratori diversi ogni giorno della settimana, così da differenziare l'offerta educativa.

4. ISOLE “LA MACCHINA DEL TEMPO”

In questo spazio il personaggio guida sarà lo strumento attraverso il quale si introdurranno i bambini nei diversi stili di vita. Ogni settimana si proporranno attività legate alla scoperta di: Cosa mangiavano, Dove vivevano, Come Giocavano, Cosa Indossavanoi nostri antenati...

5. ISOLE “IL GIARDINO-ORTO”

Il progetto orto-giardino vuole proporsi come un'attività nella quale i bambini vengono stimolati ad utilizzare i propri sensi per mettersi in “contatto con la natura” e sviluppare abilità diverse, quali l'esplorazione, l'osservazione e la manipolazione. L'attività manuale all'aperto, come la realizzazione dell'orto, la coltivazione di piante aromatiche e di fiori, dà la possibilità al bambino di sperimentare in prima persona gesti e operazioni e osservare che cosa succede attraverso l'esperienza diretta, acquisendo le basi del metodo scientifico.

6. ISOLE “I CASTELLI DI SABBIA”

Il progetto “castelli di Sabbia” Il contatto con essa suscita sensazioni tattili differenti. La sabbia come sostanza di confine tra la terra e il mare. La sabbia come elemento non strutturato, che si adatta e mescolato con l'acqua diventa plastico e di consistenza variabile. Ogni segno anche minimo trova in questo materiale un'immediata risposta. Le mani lavorano istintivamente, scavando, costruendo, allargando, lisciando, accarezzando, stringendo... ogni settimana verranno introdotti altri elementi, prima, naturali: legnetti, sassi, pigne, conchiglie, ecc

SCHEMA DI SETTIMANA TIPO

L'organizzazione dei nostri centri estivi prevede al suo interno la **suddivisione dei bambini della scuola dell'infanzia in gruppi eterogenei d'età e di orario di entrata e uscita (rapporto numerico animatore bambino 1/5)** favorendo il più possibile la costituzione di gruppi di bambini che già hanno trascorso insieme il periodo scolastico.

Le attività programmate saranno intervallate da **momenti di gioco libero**. Le attività seguiranno un piano di lavoro ben definito esplicitato ai genitori attraverso l'invio di uno schema **settimanalmente aggiornato** con evidenziate le attività proposte.

ORARIO	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ
7.30-8.30	Anticipo	Anticipo	Anticipo	Anticipo	anticipo
8.30-9.00	Accoglienza scaglionata	Accoglienza scaglionata	Accoglienza scaglionata	Accoglienza scaglionata	Accoglienza scaglionata
9.00-10.00	Giochi di movimenti divisi in diverse isole	Giochi di movimenti divisi in diverse isole	Giochi di movimenti divisi in diverse isole	Giochi di movimenti divisi in diverse isole	Giochi di movimenti divisi in diverse isole
10.00-10.30	Merenda	Merenda	Merenda	Merenda	merenda
10.30 -12.00	Attività laboratoriali divisi in isole con rotazioni dei gruppi ogni 40 minuti	Attività laboratoriali divisi in zone con rotazioni dei gruppi ogni 40 minuti	Attività laboratoriali divisi in zone con rotazioni dei gruppi ogni 40 minuti	Attività laboratoriali divisi in zone con rotazioni dei gruppi ogni 40 minuti	Attività laboratoriali divisi in zone con rotazioni dei gruppi ogni 40 minuti
12.00-12.30	Preparazione Pranzo 1^uscita	Preparazione Pranzo 1^uscita	Preparazione Pranzo 1^uscita	Preparazione Pranzo 1^uscita	Preparazione Pranzo 1^uscita
12.30-13.30	Pranzo	Pranzo	Pranzo	Pranzo	Pranzo
13.30	2^uscita	2^uscita	2^uscita	2^uscita	2^uscita
13.30-14.30	Giochi di movimento divisi in diverse isole	Giochi di movimento divisi in diverse isole	Giochi di movimento divisi in diverse isole	Giochi di movimento divisi in diverse isole	Giochi di movimento divisi in diverse isole
14.00 /15.30	Nanna solo per bimbi 3 anni	Nanna solo per bimbi 3 anni	Nanna solo per bimbi 3 anni	Nanna solo per bimbi 3 anni	Nanna solo per bimbi 3 anni
14.30/15.30	Attività laboratoriali divisi in isole	Attività laboratoriali divisi in isole	Attività laboratoriali divisi in isole	Attività laboratoriali divisi in isole	Attività laboratoriali divisi in isole
15.30/ 16.00	Merenda	Merenda	Merenda	Merenda	Merenda
16.00/16.30	3^ uscita	3^ uscita	3^uscita	3^ uscita	3^uscita
16.30/18.00	Posticipo	Posticipo	Posticipo	Posticipo	posticipo